

Celtos LEGION

S Z E N A R I O : E N T F Ü H R U N G

ARWIR WAR ZUFRIEDEN - SEINE KRIEGER HATTEN IM DORF DER GAEL REICHE BEUTE GEMACHT. MIT DEN FRAUEN, DIE SEINE MÄNNER MIT SICH ZOGEN, WÜRDEN VIELE ABKÖMMLINGE DER SIDHE GEZEUGT WERDEN. VOLLER VORFREUDE DACHTE ER AN SEINEN ANTEIL DER BEUTE, WENN ER TRIUMPHIEREND IN SEINE HEIMAT ZURÜCKKEHREN WÜRDE.

DER FERNE KLANG EINES KRIEGSHORNES RIß IHN AUS SEINEN GEDANKEN. EIN ZWEITES HORN ANTWORTETE AUS DEM WALD VORAUSS, DANN EIN DRITTES HINTER DEN HÜGELN ZU SEINER RECHTEN.

DIE KRIEGER DES DORFES HATTEN EINE VERFOLGUNG ORGANISIERT. MIT GRIMMIGER MUT trieb ARWIR SEINE MÄNNER ZUR EILE AN. SO KURZ VOR DEM ZIEL WÜRDE ER SICH DEN SIEG NICHT MEHR NEHMEN LASSEN.

HINTERGRUND:

Eine Gruppe Sidhe hat Frauen aus einem Dorf der Gael entführt, um diese als Sklaven mit in ihr Reich zu nehmen. Die Krieger des Dorfes versuchen die Entführer zu stellen und die Frauen zu befreien

ARMEELISTE:

Keine Beschränkungen

Pro angefangene 250 Punkte wird ein Modell als Opfer aufgestellt.

Die Opfer sind Extramodelle und kosten keine Punkte.

SONDERREGELN:

Solange sich ein Opfer in Kontakt mit einem Entführer befindet, wird es mit ihm gezogen. Sollten sich keine Entführer mehr in Kontakt mit dem Opfer befinden, kann es versuchen zu fliehen. Die Spielreihenfolge stoppt an dieser Stelle: Das Opfer wird sofort vom Spieler der Retter aktiviert und führt einen Zug aus. Wenn das Opfer in Kontakt mit einer freundlichen Einheit kommt, kann es dieser angeschlossen werden. Danach geht das Spiel normal weiter. Die Entführer können versuchen das Opfer wieder einzufangen, indem sie sich erneut in Kontakt mit dem Opfer bringen.

Da sowohl die Entführer als auch die Retter das Opfer lebend haben wollen, darf nicht auf das Opfer oder in Kontakt mit dem Opfer stehende Modelle geschossen oder Schablonenzauber angewendet werden.

Dieses Szenario wurde von www.celtoslegion.de erstellt

Ihr könnt dieses Szenario auf eurer Homepage posten, es mailen, ausdrucken und an eure Freunde weitergeben, solange ihr das Dokument und den Inhalt nicht verändert. Eine kommerzielle Nutzung irgendwelcher Art ist ohne unsere schriftliche Zustimmung jedoch strengstens untersagt.

Für Fragen, Anregungen und Kritik schickt bitte eine mail an: info@celtoslegion.de

Celtos und alle damit verbundenen Namen sind eingetragene Warenzeichen von i-Kore Ltd. Mehr Infos unter www.i-kore.com

CELTOS SZENARIO: ENTFÜHRUNG



Die Opfer haben folgendes Profil:

NK	FK	ST	Z	W	I	FH	G	BW
0	0	0	3	1	0	0	2	4

Opfer können nicht angreifen, oder sich verteidigen, Sie können nur weglaufen oder eingefangen werden !!!

SPIELFELD:

Keine Sonderregeln

AUFSTELLUNG:

Vor Aufstellung werden die Opfer einzelnen Einheiten oder Modellen zugeteilt. Die Aufstellung erfolgt abwechselnd

Die Entführer beginnen an einer zufälligen Seite des Feldes. Die Retter können ihre Einheiten auf den beiden angrenzenden Tischkanten verteilen, um ihnen den Weg abzuschneiden. Keine Einheit darf weiter als 4" von der Tischkante aufgestellt werden und zwischen gegnerischen Einheiten müssen mindestens 20" liegen

SPIELENDE:

Das Spiel endet, wenn alle Entführer das Spielfeld verlassen haben oder alle Retter vernichtet wurden.

SIEGES-

Entführer:

BEDINGUNGEN:

+5 pro Einheit, die mit einem Opfer das Spielfeld über die dem Startpunkt gegenüberliegende Tischkante verläßt.

Retter:

+1 pro Opfer, ohne Kontakt mit irgendeiner Figur am Spielende

+5 pro Opfer, welches Kontakt mit einer Einheit der Retter hat.

Die Seite mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.

VARIANTEN:

In diesem Szenario, sind die Gael die Opfer und die Sidhe die Entführer. Dies kann natürlich auch mit anderen Armeen gespielt werden: Vanir überfallen Sidhe, Fir Bolg überfallen Formorian etc.



Dieses Szenario wurde von www.celtoslegion.de erstellt

Ihr könnt dieses Szenario auf eurer Homepage posten, es mailen, ausdrucken und an eure Freunde weitergeben, solange ihr das Dokument und den Inhalt nicht verändert. Eine kommerzielle Nutzung irgendwelcher Art ist ohne unsere schriftliche Zustimmung jedoch strengstens untersagt.

Für Fragen, Anregungen und Kritik schickt bitte eine mail an: info@celtoslegion.de

Celtos und alle damit verbundenen Namen sind eingetragene Warenzeichen von i-Kore Ltd. Mehr Infos unter www.i-kore.com