



## SZENARIΟ : EILEA SCHWERTJUNGFER



*EILEA SCHWERTJUNGFER HAT VON EINEM ANSCHLAG AUF DEN CONN CETCHATHLACH, DEM SOHN VON KÖNIG MAHAHAN MACLYRERFAHREN. EIN ATTENTÄTER WURDE IN SEINE FESTUNG EINGESCHLEUST. ALS FÜHRERIN SEINER LEIBGARDE MUß SIE DIE FESTUNG ERREICHEN, UND DEN PRINZEN NOCH RECHTZEITIG ZU WARNEN. DOCH AUF DEM WEGE LAUERT SCHON DER FEIND, DER DIESES VERHINDEREN WILL...*



- HINTERGRUND:** Um das Attentat auf Conn Cetchathlach zu verhindern, muß Eilea Schwertjungfer rechtzeitig seine Festung erreichen.
- ARMEELISTE:** Der Gael Spieler muß als Helden Eilea Schwertjungfer aufstellen.
- SONDERRREGELN:** Es herrscht in diesem Szenario tiefste Nacht. Die Sichtlinie ist daher auf 12 Zoll beschränkt. Der Einsatz von Schußwaffen und Zaubersprüchen ist somit nur auf kurze Reichweite erlaubt.
- SPIELFELD:** In einer Ecke des Tisches wird die Festung aufgebaut.
- AUFSTELLUNG:** Auf den Palisaden der Festung hält eine Einheit aus 10 Stabschleudern Wache. Diese Modelle zählen nicht zu den Punkten des Gaelspielers. Die Palisade gibt ihnen einen Deckungswurf von 6+. Die Stabschleuderer greifen jede feindliche Einheit innerhalb von 12 Zoll um die Palisade an. Die Festungsmauern sind so hoch, dass die Stabschleuderer nur mit Schußwaffen angegriffen werden können. Die Stabschleuderer verlassen ihren Posten nicht und müssen nie Moraltests ablegen.
- In der gegenüberliegenden Ecke stellt der Gaelspieler an der Tischkante auf. Die Verfolger können an den beiden verbliebenen Seiten aufstellen, wobei die Einheiten nicht weiter als 8 Zoll von der Tischkante entfernt und nicht dichter als 16 Zoll an eine Gaeleinheit gestellt werden dürfen.
- SPIELERDE:** Das Spiel endet, wenn Eilea entweder getötet wird oder die Festung durch das Tor betritt.



Dieses Szenario wurde von [www.celtoslegion.de](http://www.celtoslegion.de) erstellt

Ihr könnt dieses Szenario auf eurer Homepage posten, es mailen, ausdrucken und an eure Freunde weitergeben, solange ihr das Dokument und den Inhalt nicht verändert. Eine kommerzielle Nutzung irgendwelcher Art ist ohne unsere schriftliche Zustimmung jedoch strengstens untersagt.

Für Fragen, Anregungen und Kritik schickt bitte eine mail an: [info@celtoslegion.de](mailto:info@celtoslegion.de)

Celtos und alle damit verbundenen Namen sind eingetragene Warenzeichen von i-Kore Ltd. Mehr Infos unter [www.i-kore.com](http://www.i-kore.com)

## CELTOS SZENARIO: EILEA SCHWERTJUNGFER



**SIEGES-** Wenn Eilea die Festung erreicht, haben die Gael gewonnen.  
**BEDINGUNGEN:** Wenn Eilea getötet wird, verlieren die Gael.  
**VARIANTEN:** Keine

**CHARAKTER**  
**WERTE:**

	<b>NK</b>	<b>FK</b>	<b>S</b>	<b>Z</b>	<b>W</b>	<b>I</b>	<b>FH</b>	<b>GR</b>	<b>BW</b>
<b>Eilea</b> <b>Schwertjungfer</b>	5	4	4	4	2	6	6	2	5

Eilea Schwertjungfer ist eine Kämpferin aus dem Hause Lyr. Sie marschiert mit Conn Cetchathlach, dem Sohn von König Mananan MacLyr, als Kommandant seiner Leibgarde aus Schwertjungfern. Sie ist eine gewaltige Kriegerin, die auf dem Schlachtfeld durch ihre langen roten Haare, sowie durch den einzigartigen Bronzehelm mit Hörnern des Auerochsen, auffällt. Diese sind die Trophäe ihrer ersten Jagt an den Hängen von Sliab Dubh, nachdem sie volljährig wurde.

Struktur: Einzelfigur / zu Fuß.

Sonderregeln: Übersicht, Tödlicher Schlag, Erstschlag, Flink.

Ausrüstung: Zweihänder Stufe 2 Geschwindigkeit.

Truppenart : Schwertjungfer  
Stufe : 2  
Punkte : 90

### Flink

Modelle mit dieser Fertigkeit können mit Leichtigkeit durch die Formation des Gegners dringen. Flinker Modelle greifen normal an. Wunden werden wie üblich gegen die Zähigkeit der Einheit ausgewürfelt und Gegner in Basekontakt normal entfernt. Überzählige Wunden werden auf die verbleibenden Gegner verteilt. Dies repräsentiert, dass sich der Charakter durch die Reihen der Gegner hindurch bewegt.



Dieses Szenario wurde von [www.celtoslegion.de](http://www.celtoslegion.de) erstellt

Ihr könnt dieses Szenario auf eurer Homepage posten, es mailen, ausdrucken und an eure Freunde weitergeben, solange ihr das Dokument und den Inhalt nicht verändert. Eine kommerzielle Nutzung irgendwelcher Art ist ohne unsere schriftliche Zustimmung jedoch strengstens untersagt.

Für Fragen, Anregungen und Kritik schickt bitte eine mail an: [info@celtoslegion.de](mailto:info@celtoslegion.de)

Celtos und alle damit verbundenen Namen sind eingetragene Warenzeichen von i-Kore Ltd. Mehr Infos unter [www.i-kore.com](http://www.i-kore.com)